Название игры — TSNM (сокр. от Thou shalt not murder – устаревшее английское написание шестой библейской заповеди). Основная идея:

1. 2D графика с видом сбоку (как в Super Mario Bros., к примеру).
2. Сеттинг — тёмное фэнтези с не щадящим и сложным для игрока геймплеем.
3. Основная цель — пройти все препятствия, уничтожить всех супостатов, ну и, главное — не умереть (т.к. игроку даётся всего одна жизнь).

Само название игры сильно противоречит основным занятиям, коими возможно будет заниматься в игре, её прохождение — уже нарушение её основного правила. Тем не менее, игра будет вознаграждать игрока за нарушение любых правил, поставленных ею. Противоречия — основная её идея и мысль, хоть и никак не влияющая на игровой процесс.

Библиотеки, которые будут использоваться в игре (возможны дополнения):

1. PyGame (2.1.0).
2. random (встроенная библиотека).
3. Pillow.
4. time (встроенная библиотека).